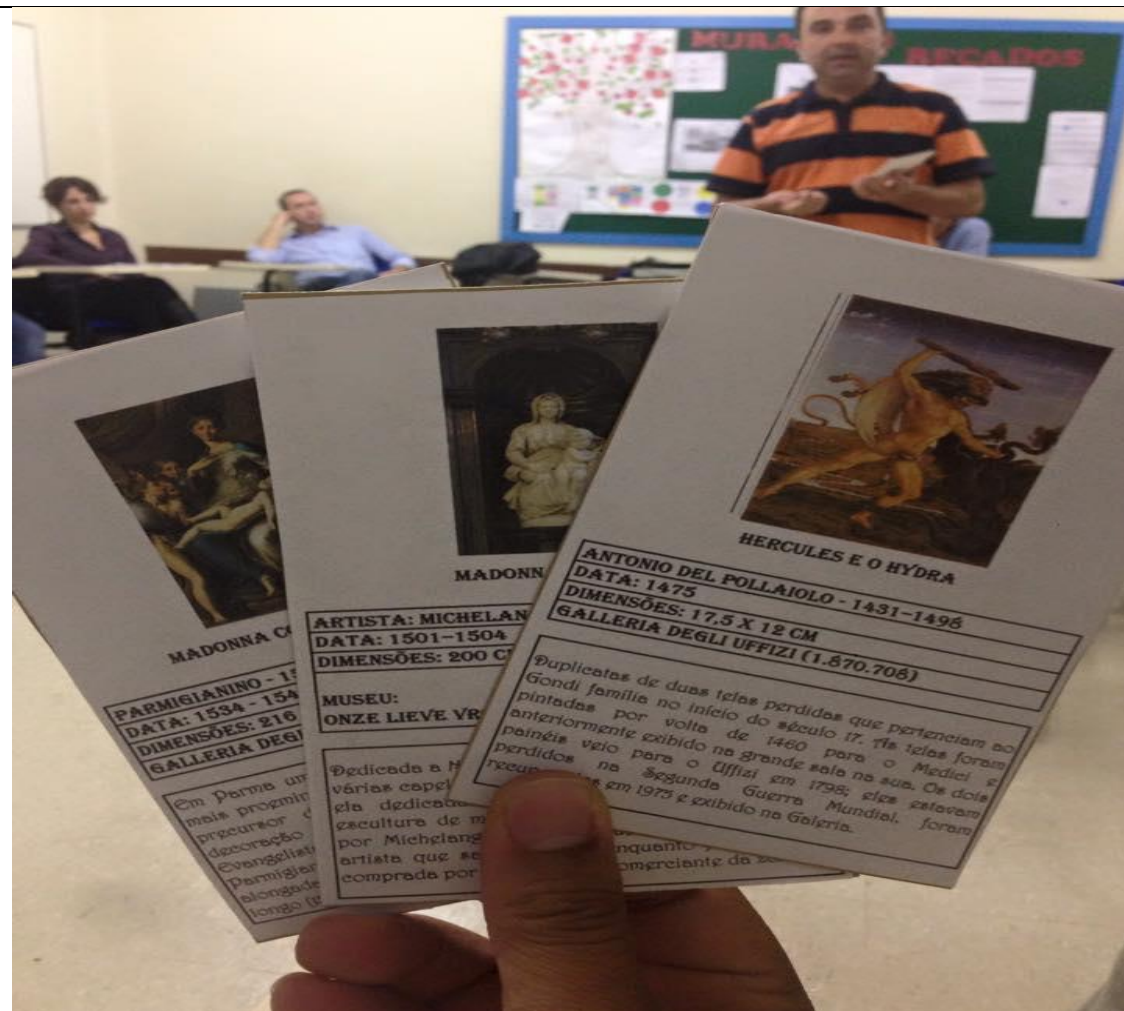


SUPER TRUNFO

Marcos da Silva Souza
José Carlos Loureiro
Alessandro L. Dantas



REGRAS DO JOGO: SUPER PINTORES RENASCENTISTAS

Participantes: 2 ou mais

Idade: a partir de 12 anos

OBJETIVO:

Provocar e despertar no participante (aluno), através do jogo "super pintores Renascentistas" a capacidade de conhecer e compreender o período Renascentista e seu desdobramento na história, a partir dos artistas renomados da época. Exercitando assim, de forma lúdica e coletiva o ensino - aprendizagem do aluno.

PREPARAÇÃO:

As cartas são distribuídas em número igual para cada um dos jogadores.

Cada jogador forma seu monte e só vê a primeira carta da pilha.

As cartas possuem informações sobre grandes pintores Renascentistas e suas belas obras. Como: data de suas obras; dimensões; museu onde estão expostas etc. É com estas informações que cada um vai jogar.

COMO JOGAR:

O primeiro a jogar, escolhe, entre as informações contidas em sua primeira carta, aquela que julga ter o valor capaz de superar o valor da mesma informação que se encontra na carta que seus adversários têm em mãos.

Por exemplo: o primeiro jogador escolhe a informação museu (quantidade de visitantes), menciona-a em voz alta e abaixa a carta na mesa. Imediatamente todos os outros jogadores abaixam a primeira carta de suas pilhas e conferem o valor da informação. Quem tiver a quantidade mais alta ganha as cartas da mesa e as coloca embaixo de sua pilha.

O próximo jogador será o que venceu a rodada anterior. Assim prossegue o jogo até que um dos participantes fique com todas as cartas do baralho, vencendo a partida.

Se dois ou mais jogadores abaixam cartas com o mesmo valor máximo, os demais participantes deixam suas cartas na mesa e a vitória é decidida entre os que empataram. Para isso, quem escolheu inicialmente diz um novo item de sua próxima carta, ganhando as cartas da rodada quem tiver o valor mais alto.

Referências bibliográficas:

HAUSER, A. História Social da Literatura e da Arte. São Paulo, Mestre Jou, 1982.