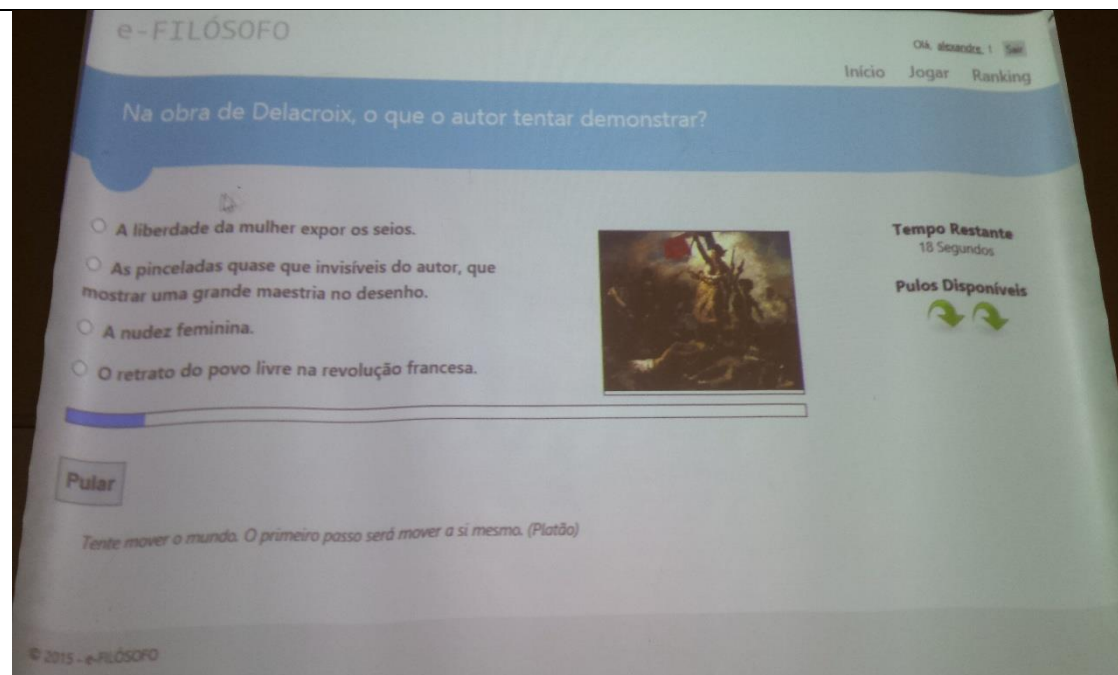


JOGO ONLINE E- FILOSOFO

ALEXANDRE BALDASSEIRINE NETO

MATEUS MELO

JUAN CORREA



Possibilidades de Aplicação: O seguinte projeto pode ser utilizado na didática de aprendizagem em filosofia a partir da estética, pois, de forma divertida os alunos associam o conteúdo discutido em sala de aula com seus conhecimentos adquiridos em seu cotidiano, fazendo uma reflexão sobre os períodos históricos artísticos, bem como conceitos dentro da disciplina de estética.

Introdução: É um jogo de perguntas e respostas, tal como: “Show do Milhão”. Aprender filosofia é bem mais fácil quando se aprende brincando.

Ao discutirmos sobre como trazer algo didático e divertido aos alunos e que este conteúdo possa estar de acordo com a realidade do mesmo, parece em um primeiro momento algo simples, entretanto, não é bem o que parece.

Ora, muito se discute sobre como os alunos entram em contato com o saber de forma rápida e acessível pela internet. Foi com essa concepção em mente que nosso grupo teve a ideia de realizar algo que estivesse a par com toda essa velocidade e dinâmica que eles estão associados, além de fugir um

pouco do que é produzido cotidianamente quando se trata da elaboração de materiais que visam a didática para o ensino de Filosofia.

Regras: São 30 perguntas, com 4 alternativas, onde apenas uma está correta, o jogador tem 20 segundos para responder cada questão, caso contrário estará automaticamente eliminado pelo sistema. Além do mais, existe um ranking onde estão os melhores pontuadores. As perguntas variam do nível 1 ao 10. As perguntas vão ficando cada vez mais difíceis conforme o jogador vai acertando e avançando. O acesso ao jogo é bem fácil, podendo até mesmo ser acessado paralelamente ao “facebook”. É necessário um prévio cadastro com senha e email para que se possibilite jogar, entretanto é tudo de maneira rápida, simples e completa, além de curtas frases de incentivo e músicas e vozes divertidíssimas que auxiliaram a empolgação dos jogadores, do acesso no jogo até mesmo aos erros das questões.

Recurso: Plataforma online para edição de sites; conhecimento relativamente bom na área de T.I para elaboração do jogo online.

Link de acesso: <http://www.efilosofo.com.br/>

Bibliografia:

O livro da filosofia - diversos autores. São Paulo: Globo: 2011.

JIMENEZ, Marc. O que é Estética?. São Leopoldo – RS. Editora Unisinos,1999.